

«Здравствуй, лето долгожданное!»

ИГРЫ НА ВОДЕ

«Мы веселые ребята»

Задача: приучать детей энергично двигаться в воде в разных направлениях.

Описание: дети идут по кругу, в середине его находится водящий. Дети хором говорят:

Мы веселые ребята,

Любим, плавать и нырять.

Ну, попробуй нас догнать!

Раз, два, три – лови!

После слова «лови» дети убегают, а водящий догоняет.

Когда он догонит нескольких играющих, игра повторяется с новым водящим.

Правила: нельзя убежать раньше слова «лови»;

Не тянуть, не разрывать круг, не толкать друг друга.

«Подводные лодки»

Задачи: совершенствование плавания кролем на груди в полной координации.

Описание игры: бассейн делят на две дорожки, а детей на две команды.

Эстафета – чья команда быстрее проплывет до другого бортика и обратно под водой.

Правила: можно выныривать для вдоха по 1 разу по пути туда и обратно.

«Морская фигура»

Задачи: совершенствовать координацию детей в воде.

Описание игры: дети стоят в рассыпную по команде воспитателя «море волнуется!» разбегаются дети в произвольном направлении. Производят любые движения рук, окунаются, когда воспитатель произнесет: «Ветер стих, море успокоилось!» дети должны быстро замереть и изобразить морскую фигуру.

«Рыбаки и рыбки»

Задачи: учить детей ориентироваться под водой.

Описание игры: из детей выбирается ведущий – рыбак, в руках у рыбака веревка с грузом (мешочек с песком). По слову «лови» рыбак бросает своему помощнику веревку и окружает (ловит) сетью плавающих рыбок, не успевших «уплыть» в домик. Игра повторяется несколько раз со сменой ведущих.

«Караси и карпы»

Задачи: учить передвигаться в воде в разных направлениях и действовать по сигналу.

Описание игры: дети строятся в две шеренги «караси» и «карпы» спиной друг к другу. Тренер произвольно произносит эти слова. Названная команда убегает в указанном направлении, другая догоняет. Ребенок которого коснулись выбывает из игры.

«Невод»

Задача: помочь освоиться с сопротивлением воды.

Описание игры: играющие (рыбы) располагаются произвольно. 2 рыбака, взявшись за руки, по сигналу инструктора бегут за рыбкой, стараясь окружить ее, каждая пойманная рыбка включается в цепь рыбаков. Так постепенно составляется невод. Игра кончается, когда все рыбы будут переловлены.

Правила: нельзя ловить рыбу разорванным неводом; нельзя толкаться, топить друг друга, хватать за руки, туловище.

«Караси и карпы»

(2 вариант)

Задача: упражнять детей в скольжении и плавании кролем на груди и на спине.

Описание игры: преподаватель делит детей на 2 равные группы (караси и карпы). Команды выстраиваются в шеренги у противоположных сторон бассейна лицом к центру. По сигналу дети начинают двигаться навстречу друг другу. Когда расстояние между шеренгами уменьшится, преподаватель громко дает одну из команд «караси» или «карпы». Игроки названной команды должны быстро уплыть на свое место, а игроки другой команды ловят их.

«Веселые дельфины»

Задачи: совершенствование стартового прыжка в воду.

Описание игры: на берегу дети принимают стартовое положение пловца. По команде марш! Они взмахивают руками и выпрыгивают вперед. Входят в воду «стрелкой» и начинают плыть как дельфин, стараясь заплыть до обозначенного места. Побеждает тот, кто доплывет до финиша, не сделав ни одной остановки.

«Найди свой дом»

Задачи: способствовать освоению воды, ходьбы, бега в воде.

Описание игры: тренер разбрасывает по воде круги – домики, на один меньше чем играющих детей. По его команде дети бегут и занимают домики. Кому не хватило, выбывают из игры. Тренер убирает еще один круг и игра продолжается.

«Нырни в воду»

Задачи: совершенствовать погружение в воду с головой.

Описание игры: дети свободно передвигаются по воде. Тренер маленькими мячами забрасывает детей. Дети, спасаясь от попаданий, ныряют под воду. В кого мяч попал, тот выбывает из игры.

«Солнышко и дождик»

Задача: приучать детей не бояться воды, не держаться друг за друга, не толкаться

Описание игры: дети стоят у бортика с одной стороны. По сигналу: «Солнышко – можно гулять!», дети ходят в разных направлениях. Затем по сигналу: «Дождик!» (тренер брызгает детей водой), дети убегают в разные к бортику.

«Хитрая щука»

Задача: совершенствовать погружение в воду с головой и действовать по сигналу.

Описание игры: дети играют, бегают по воде. В углу стоит ведущий – щука. По сигналу тренера: «Щука плывет», дети ныряют в воду – прячутся, а щука ловит тех, кто не успел спрятаться и уводит к себе. Пойманный становится щукой. Дети – «карасики».

«Рыбаки»

Задача: упражнять детей в разных видах передвижения по воде.

Описание игры: с двух сторон бассейна строятся дети – рыбаки. По воде разбрасываются рыбки разных цветов. По команде ведущего каждая команда рыбаков собирает рыбок своего цвета.

«Охотники и утки»

Задача: совершенствовать погружение в воду с головой.

Описание игры: выбираются два охотника. Остальные дети – утки. Охотники становятся по обе стороны бассейна. У каждого из них по мячу. Утки

плавают в разных направлениях по бассейну. По сигналу: «Охотники», утки должны нырнуть в воду, чтобы охотники не смогли попасть в них мячами. Если кто-то из детей не успел спрятаться и в него попадают мячом, он должен выйти на время из игры.

«Искатели жемчуга»

Задача: обучение погружения лица в воду и открыванию глаз в воде.

Описание игры: на глубине чуть выше колен принимают положение упора лежа на руках, вытягивают и приподнимают к поверхности воды ноги, далее ходят на руках по дну в поисках «жемчуга». Через каждые 2-3 шага останавливаются, опускают лицо в воду, осматривают дно.

«Удочка»

Задача: приучать погружаться в воду с головой и не бояться воды.

Описание игры: играющие становятся в круг. В центре ведущий – рыбак. Он вращает удочку медленно, а затем быстрее. Рыбки, стараясь не попасть на удочку прячутся под воду. Кто не успел, тот выходит из воды.

«Смелый кораблик»

Задача: обучение выдоху на предмет.

Описание игры: дети встают вдоль бортика, у каждого свой кораблик из пенопласта. По команде тренера дети начинают дуть каждый на свой кораблик. Нужно догнать его до другого бортика. Чей кораблик будет первый? (Игра для освоения дыхания).